**Introducción**

El dataset incluye 48.964 resultados de partidos internacionales de fútbol masculino, desde el año 1872 hasta 13 de enero de 2024, día de publicación del dataset. Sólo contiene equipos nacionales.

“all\_matches.csv” tiene las siguientes columnas:

* date – fecha del partido (si es desconocida, se pone como predeterminado 31/12 o el último día del mes, si es conocido)
* home\_team – nombre del equipo local
* away\_team – nombre del equipo visitante
* home\_score – marcador del equipo local, incluyendo tiempo extra (no incluye penales)
* away\_score – marcador del equipo visitante, incluyendo tiempo extra (no incluye penales)
* tournament – nombre del torneo
* country – nombre del país donde fue jugado el partido
* neutral – columna TRUE/FALSE que indica si el partido fue jugado en un estadio neutral

“countries\_names.csv” tiene las siguientes columnas:

* original\_name – nombre del país utilizado en el dataset
* current\_name – nombre del país utilizado actualmente

Link al dataset:  
https://www.kaggle.com/datasets/martj42/international-football-results-from-1872-to-2017

**Objetivos**

* Ver cuáles son los equipos con más partidos en local y visitante.
* Ver los porcentajes de victoria, empate y derrota de todos los equipos.
* Ver la cantidad de goles convertidos por cada equipo local y visitante.
* Filtrar un top 5 de mejores equipos históricamente.
* Aplicar los puntos anteriores, pero específicamente a estos 5 equipos.
* Evaluar los países con más partidos como anfitrión.
* Revisar cuales son los torneos más jugados.

**Hipótesis**

* Se espera que los equipos con más antigüedad sean los que más partidos tengan. También, los equipos que tengan más partidos como local, tendrán una cantidad parecida como visitante.
* Se espera que los equipos más populares en la actualidad sean los que tengan mayor porcentaje en victorias, mientras que los países más pequeños o con poca cultura futbolística serán lo que tengan menor porcentaje de victorias.
* Siguiendo la misma lógica que los puntos anteriores, los equipos más antiguos y/o populares son los que tendrán mayor cantidad de goles anotados.
* Los torneos más jugados serán los que tengan mayor cantidad de partidos, por ejemplo, la UEFA Champions League o los clasificatorios a la Copa del Mundo.